Modifier un template de jeu : support élèves

Modifier le son

Pourquoi un template ?

Le template ou modèle est un jeu déjà programmé qui peut être personnalisé par les élèves. L'intérêt d'un template est de se concentrer sur le travail de compétences précises sans être freinés par un manque de connaissances en programmation. Modalité d'utilisation

Ce template nécessite de télécharger un moteur gratuit, open source, utilisable sans compte : Godot 4.0

Il est téléchargeable <u>dans ce dossier</u>

Télécharger le moteur de jeu

01

- Dans le dossier partagé, survoler survoler le programme Godot 4.0, un bouton "télécharger" apparaît. Télécharger le moteur (un message d'alerte peut apparaître : cliquer sur "télécharger quand même")
- 2. Le logiciel du moteur de jeu se retrouve dans le dossier "Téléchargement"

Kit template v2

Tout télécharger 🛛 🎟

↑ Templatev2 Godot_v4.0-stable_win64.exe ♣			Propriétaire	C	Dernièr 17:17 3 mars 2023		Taille du fich - 109,1 Mo <u>I</u> Télécharger		
			0	1					
			0	3					
Moded'emploi_Template_plateforme			0	1	7:16		11,8 M	o	
1 2 📑 🖛 Téléchargem	nents							_	_ x
Accueil Partage	Affichage		× 🗐	Nauway (🛃 Ou	vrir ~ difier	Sélection	ner tout
Accueil Partage	Couper Copier le chemin d'accès Coller le raccourci	Déplacer Copier vers * Vers *	supprimer Renommer	Nouveau dossier	Propriét	E Ou Mo és 🕢 His	vrir - difier torique	Sélection Aucun	 ? ner tout a sélection
Accueil Partage er à Copier Coller pide Presse-pap	e Affichage { Couper = Copier le chemin d'accès] Coller le raccourci piers	Déplacer Copier vers * vers *	iupprimer Renommer	Nouveau Nouveau	Propriét	E Ou Ma és Alis Ouvrir	vrir ~ difier torique	Sélection Aucun Inverser la Sélectio	A 2 ner tout a sélection inner
Accuell Partage	Affichage Couper Copier le chemin d'accès Coller le raccourci piers C > Téléchargements	Déplacer Copier vers * vers * Orga	aniser	Nouveau Nouveau	Propriét	E Ou Mo Mo Mo Mo Mo Mo Mo Mo Mo Mo Mo Mo Mo	vrir - difier torique P Rec	Sélection Aucun Inverser la Sélectio	A ? ner tout a sélection onner : Télécharg
	↑ Templatev2 Godot_v4.0-stab Moded'emploi_Te	↑ Templatev2 Godot_v4.0-stable_win64.exe ▲ Moded'emploi_Template_plateforme ▲ 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Templatev2 Godot_v4.0-stable_win64.exe Moded'emploi_Template_plateforme T	Propriétaire Templatev2 Godot_v4.0-stable_win64.exe Moded'emploi_Template_plateforme O	Propriétaire C Templatev2 Godot_v4.0-stable_win64.exe +1 Godot_mploi_Template_plateforme +1 Godot_v4.0-stable_win64.exe I	Propriétaire Dernièr Propriétaire Dernièr Templatev2 Godot_v4.0-stable_win64.exe 3 mars 2023 Moded'emploi_Template_plateforme Tie		Propriétaire Dernièr Taille Templatev2 Godot_v4.0-stable_win64.exe 3 mars 2023 109,1 Moded'emploi_Template_plateforme 17:16 11.8 M	Propriétaire Dernièr → Taille du fich Templatev2 17:17 - Godot_v4.0-stable_win64.exe 3 mars 2023 109,1 Mo Moded'emploi_Template_plateforme 17:16 11,8 Mo

Télécharger le template de jeu

02

- 1. Télécharger le template de jeu selon les consignes de l'enseignant.
- Le jeu téléchargé au format .zip apparaît dans le dossier "Téléchargement".
 Double cliquer sur le dossier pour l'ouvrir.
- Copier coller le dossier "Templatev2" dans le répertoire "Documents" de l'ordinateur.

	piar	le vz									Tout		ungen	
N	lom	\uparrow					Propriéta	ire Der	nièr 🔻	Taille di	u fich			
		Templatev	2				0	17:17	7	-	:	🖶 Téi	écharger	
		Godot_v4.	0-stable_v	vin64.exe	**		0	3 ma	ars 2023	109,1 M	0			
		Moded'em	nploi_Temp	late_platef	forme 🚢		0	17:16	6	11,8 Mo				
→ Téléch -⁄ Aujo	harger burd'h	ments			CePC	Téléc	bargaman	tr à Tem	nlatev2	0-2023051	5715	2408	3Z-00)1.zip
	2				eere		nargemen		proterr	2025051				
Tempi 0515T	latev2 15240 1.zip	-2023 8Z-00	Godot_v4. e_win64	0-stabl 4.exe	A nents	Nom	emplatev2	^				N	lodif	ié le
Tempi 0515T	latev2 15240 1.zip	2023 8Z-00 ↑ 🛱 →	Godot_v4. e_win64	0-stabl 4.exe	hents	Nom Tr	emplatev2	^			~	ر م	۸odif	ié le
Tempi 0515T ←	latev2 15240 1.zip	2023 8Z-00 €	Godot_v4. e_win64	0-stabl k.exe	hents	Nom	emplatev2	Modifié le		Type	~	ر ت Taille	۸odif	ié le Recherct
Temp 0515T ← &	latev2 15240 1.zip V Temp OneDri	2023 8Z-00 C ↑ 🖻 → olatev2 ive	Godot_v4. e_win64	0-stabl A.exe	nents		emplatev2	Modifié le 05/06/2020 13	28 (Type Dossier de fichi	v ers	ر ک Taille	۸odif	ié le Recherct
Temp] 0515T ← &	latev2 15240 1.zip ~ Temp OneDri	2023 C ↑ 🗐 > olatev2 ive	Godot_v4. e_win64	O-stabl A.exe	nents		emplatev2	Modifié le 05/06/2020 13 15/05/2023 17		Type Dossier de fichi Dossier de fichi	• ers ers	ر ک Taille	۸odif	ié le Recherci
Templ 0515T	Ilatev2 (15240 1.zip ~ Temp OneDr Ce PC	↑ blatev2 ive	Godot_v4. e_win64	Docum	nents pp nplatev2		emplatev2	Modifié le 05/06/2020 13 15/05/2023 17 07/02/2019 17	1 3:28 [7:28 [7:41 [Type Dossier de fichi Dossier de fichi Dossier de fichi	ers ers	ر ت Taille	۸odif	ié le Recherch
Tempi 0515T	latev2 (15240 1.zip Temp OneDr Ce PC Burea	-2023 8Z-00 C ↑	Godot_v4. e_win64	O-stabl Lexe	nents pp nplatev2	Nom	emplatev2	Modifié le 05/06/2020 13 15/05/2023 17 07/02/2019 17 14/02/2019 11	1 3:28 [7:28 [7:41 [1:24 [Type Dossier de fichi Dossier de fichi Dossier de fichi	v ers ers ers ers ers	ر ک Taille	۸odif	ié le Recherch

Charger le template dans le moteur de jeu

03

- 1. Dans le dossier "Téléchargement" de l'ordinateur, double cliquer sur l'icône "Godot" pour lancer le moteur de jeu. Cliquer sur le bouton "Importer".
- 2. Une fenêtre s'ouvre : cliquer sur Parcourir.
- 3. Double cliquer sur le dossier Templatev2 puis sur projet.godot
- 4. Cliquer sur "Importer et modifier"



Jouer au jeu 04

- 1. Une fois le jeu ouvert, les éléments apparaissent sur l'écran central.
- 2. Pour tester le jeu, cliquer sur le bouton "Play" dans le menu en haut à droite.
- 3. Le jeu se lance dans une nouvelle fenêtre. Le personnage "joueur" se déplace avec les flèches. Il faut collecter toutes les pièces et rejoindre le drapeau d'arrivée pour gagner le niveau. Une fois le jeu terminé, fermer la fenêtre en cliquant sur la croix.

Il est conseillé de jouer après toute modification du programme pour vérifier le jeu.







Découvrir l'interface 04

Le menu du haut se compose de plusieurs outils :

- 1. la flèche pour sélectionner un élément
- 2. l'icône pour déplacer un élément
- 3. l'icône pour réaliser une rotation sur une image
- 4. l'icône pour redimensionner en gardant les proportions de l'image
- 5. la main qui permet de se déplacer sur la scène sans déplacer les objets

Il est conseillé de <u>toujours commencer par sélectionner un outil</u> avant de sélectionner un élément.

6. Sur le volet gauche, on peut voir tous les éléments du jeu.



YO L	evel2			5	o
_o	Gamemanager			5	0
-> O	Backgroundimag	je	۰	 V	0
-> O	Plateformes				0
-> 兆	Player	٣	 V	s	0
-> O	Pnjs	٣	 V	5	0
-> O	Coins				0
-> O	Ennemis			۳	0
-> O	Panneaux				0
-> O	Interface		۰	 V	¥
-> [C]	Arrivee		۰	 V	0
-1	Musiqueniveau			۳	5
-> [C]	Vide		۰	 V	0

6

Modifier les sons 05

- 1. Dans le volet gauche en bas "Système de fichiers", ouvrir les dossiers pour trouver le dossier "Sons à remplacer".
- Télécharger des sons libres de droit ou produire de 2. nouveaux sons. Attention : tous les sons trouvés ou produits doivent être au format .way. Des convertisseurs existent sur internet.
- Renommer les fichiers du même nom que ceux à 3. remplacer. Exemple pour remplacer le son joué lorsque le joueur obtient une pièce, nommer le fichier "coin.wav".
- Glisser déposer les nouveaux sons dans le dossier, cliquer 4. sur Godot pour revenir au moteur : une fenêtre "réimportation des assets" s'ouvre. Attendre ce chargement puis jouer au jeu pour vérifier le son.
- 5. Il est possible d'écouter aussi le son en double cliquant sur un son du dossier et en appuyant sur play dans le volet droit du moteur de jeu



Ð

14

Q

Sauvegarde et envoi des jeux 06

- 1. Lorsque le paramétrage est terminé, cliquer sur "Scène" et "Enregistrer la scène" puis fermer Godot.
- Le jeu terminé est dans le dossier "Documents". Transmettre ce dossier selon les consignes de l'enseignant.

ievel2.toon - lestipolmode - Godot Engine		
Scène Projet Débogage Éditeu	r Aide	
	ctri+h x +	
	CONSULTING A R	
	Ctri+O	
	Colisibilitet 🐂 \varTheta	
Enregistrer la scène		
	CONTRACTOR OF STREET	
Enregistrer toutes les scènes	Cul+shift+Al+5	
Ouverture Rapide	SNRVATIO	
Ouvrir une scène rapidement	cutishiti o	
Ouvrir un script rapidement	<tri+alt+d< td=""><td></td></tri+alt+d<>	
Export As	•	
	Ctri+Z	
	Circl+Shirt+Z	
Recharger la scène sauvegardée		
Fermer la scèrie	CHISHIDAW	
Fermer	Catio	



Une question ? Une difficulté ?

chloe.vigneau@edu.gobelins.fr