

Compétence visée	Connaissances	Tâche d'apprentissage	Tâche de production
Comprendre et s'exprimer à l'oral et à l'écrit	Connaître les règles de grammaire en Français Savoir exprimer des relations logiques fondamentales	Rédiger un texte en respectant les règles de grammaire et en faisant des phrases complexes	Rédiger les dialogues
Développer sa créativité	Réaliser des opérations sur une image numérique Produire un écrit d'appropriation Connaître et employer les notions d'émission et de perception du son	Traiter une image avec des outils numériques Rédiger un texte d'écriture d'invention, une note d'intention de mise en scène, un synopsis, un extrait de scénario, etc Régler la fréquence et l'intensité sonore d'un son	Créer et intégrer les sprites définitifs des personnages Créer et intégrer les bruitages définitifs des objets Créer et implémenter les textes en jeu (dialogue, explications, etc)
Résoudre des problèmes	Écrire et développer des programmes	Savoir affecter une valeur à une variable	Finaliser le développement des variables environnement / personnages / objets
Savoir utiliser des outils numériques pour échanger et communiquer	Adapter son expression aux différentes situations de communication Identifier les principaux formats et représentations de données. Connaître et utiliser des outils de partage (cloud)	Rédiger un texte en choisissant le bon registre de langue Reconnaître le format d'un fichier et l'usage associé, reconnaître les différents formats de données Utiliser un support de stockage dans le nuage pour partager des fichiers, paramétrer des modes de synchronisation.	Rédiger les dialogues Créer et intégrer les sprites définitifs des personnages Trouver des sources d'inspirations visuelles et sonores
Développer l'honnêteté intellectuelle	Connaître certaines notions juridiques (licence, droit d'auteur, droit d'usage, valeur d'un bien).	Savoir identifier la licence d'un fichier et ses possibilités d'exploitation Savoir créditer les auteurs d'une oeuvre	Créer et intégrer les sprites définitifs des personnages Créer et intégrer les bruitages définitifs des objets Trouver des sources d'inspirations visuelles et sonores
Savoir organiser son travail personnel et le travail de groupe	Gérer son temps Rassembler des sources d'informations et organiser ses fichiers	Savoir quelles sont les tâches à réaliser Ecouter les consignes, savoir prendre des notes Organiser ses fichiers, bien les nommer, savoir les retrouver	Définir les actions et les capacités des personnages Définition des objets (type de visuels, types de sons) Finaliser la définition des principes de gameplay Créer le level design