

Questions	Réponse
Nom / Prénom	
Quelle est votre discipline ?	
Depuis combien de temps enseignez-vous ?	
Êtes-vous joueur - joueuse de jeu vidéo ?	
Avez-vous déjà utilisé des jeux vidéos en classe ?	
Pouvez-vous préciser dans quel cadre pédagogique ?	
Avant cet atelier, avez-vous utilisé des outils numériques en classe ?	
Lesquels ?	
Avant cet atelier, aviez-vous déjà proposé une activité de création de jeu vidéo avec vos élèves ?	
Pouvez-vous décrire le cadre de l'activité de création de jeu vidéo que vous avez déjà effectuée ?	
Avec quel niveau de classe allez-vous faire cet atelier ?	
Quel outil / modèle de projet avez-vous choisi ?	
Quelles compétences disciplinaires souhaitez-vous travailler ?	
Quelles compétences transversales voulez-vous travailler avec cet atelier ?	