

Bilan année scolaire 2023-2024 et présentation des nouvelles ressources pour l'année scolaire 2024-2025

Jeudis JV n°9

Chloé Vigneau



Apprendre par la
création de jeu
vidéo

Programme

01

Vos projets

02

**Démo sur le thème
de la séance**

03

**Retours
d'expérience /
témoignage**

04

**Présentation d'un
jeu**

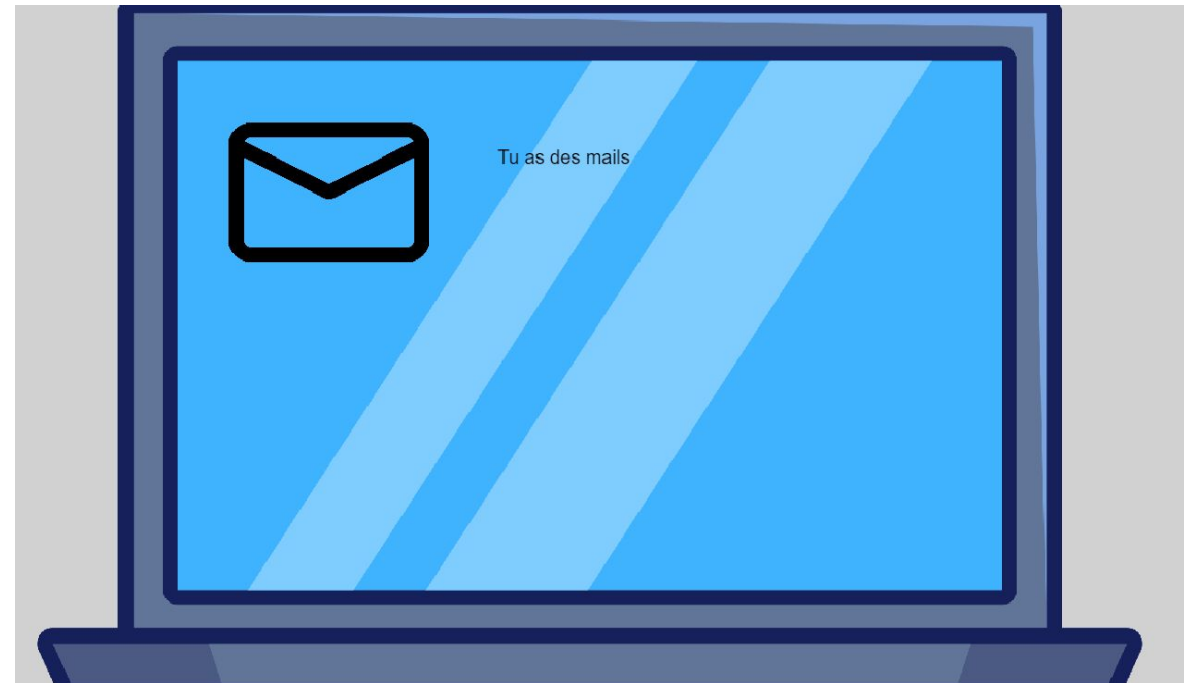
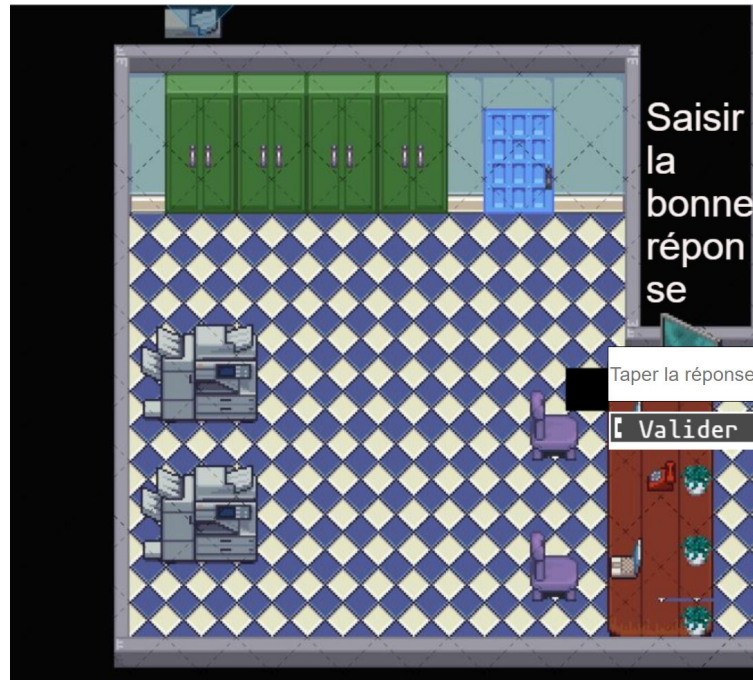


1. Point sur vos projets de l'année

- Votre discipline
- Niveau de classe
- Template ou 100% création
- Nombre de séances (ou d'heures)
- Niveau d'avancement
- Besoins de soutien ou de ressources

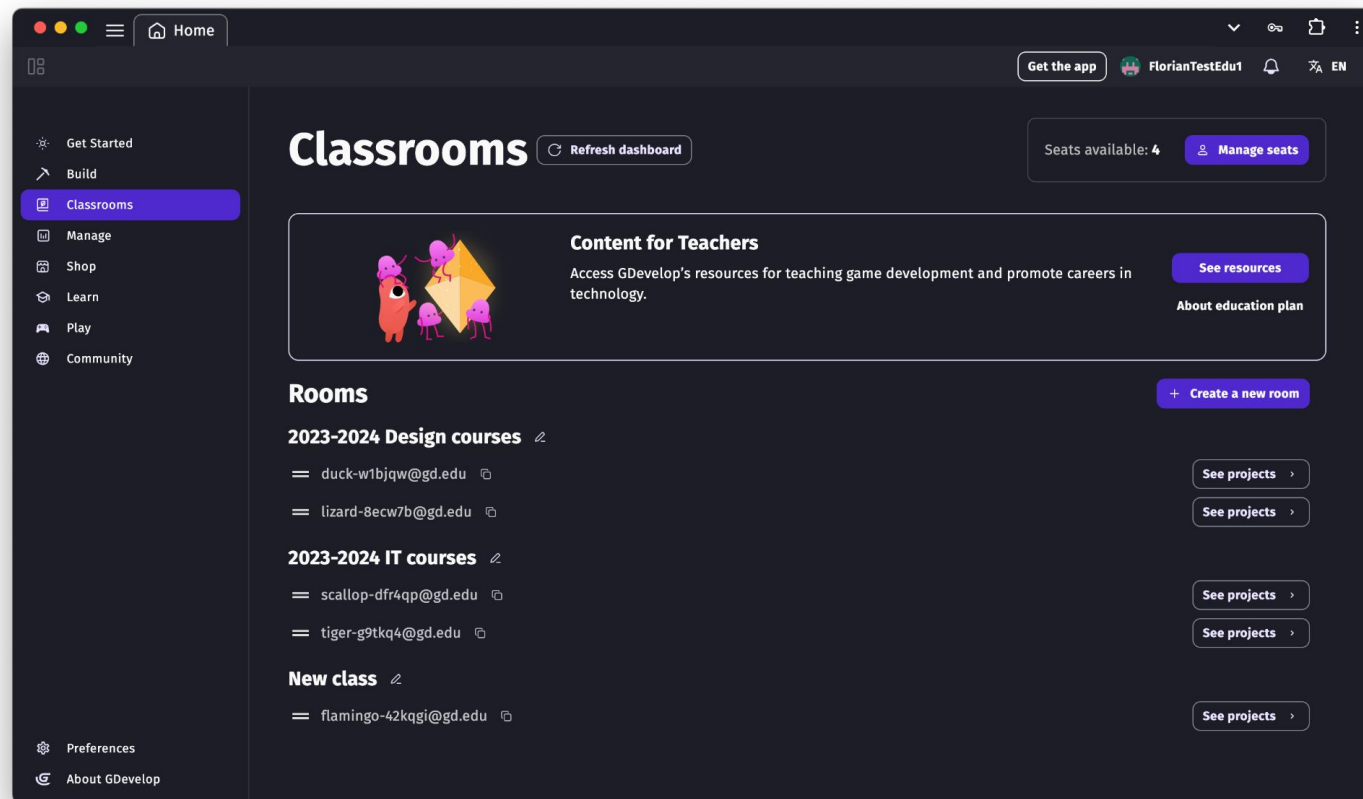
2. Démo sur le thème de la séance

Présentation de deux nouveaux templates



3. Retours d'expérience

Présentation de Gdevelop et des fonctionnalités Education



4. Présentation d'un jeu



Un croisement entre jeu et littérature